



NATHAN VANBESELAERE

ÉTUDIANT INFORMATIQUE · 3D & IMAGE

● OPEN TO WORK

Étudiant en Master Informatique pour l'Image et le Son avec un fort attrait pour la 3D et l'image — rendu, vision par ordinateur, IA. Disponible pour un CDI/CDD à partir de novembre 2026.

CONTACT

Talence, Nouvelle-Aquitaine
nathanvanbeselaere@gmail.com
07 69 77 33 82
Permis B

DISPONIBILITÉ

CDI/CDD — à partir de novembre 2026
Mobilité nationale

LANGUES

Anglais ●●●●○ B2
Espagnol ●●○○○ A2

OUTILS & ENVIRONNEMENT

Git / GitHub · Linux · Blender · Unity ·
LLMs · MCP · SuiteOffice · Excel.

CENTRES D'INTÉRÊT

Création de jeux vidéo
Montage photo / vidéo / 3D
Dessin, animation, peinture
Skateboard, surf

FORMATION

Master Informatique pour l'Image et le Son

2024 — Aujourd'hui

Université de Bordeaux — Sciences et Technologies · Talence
Spécialisation en synthèse et modélisation 3D, imagerie et vision par ordinateur, traitement du signal audio, réalité augmentée et virtuelle, et intelligence artificielle.

Licence Informatique

2021 — 2024

Université de Bordeaux — Sciences et Technologies · Talence
Fondamentaux de l'algorithmique, programmation procédurale et orientée objet, structures de données et bases du développement logiciel.

IUT Réseaux et Télécommunications

2019 — 2021

Université UPPA · Mont-de-Marsan
Réseaux, télécommunications et administration des systèmes — acquisition des bases techniques avant la spécialisation en informatique.

COMPÉTENCES

Programmation & Développement Logiciel

Programmation procédurale et orientée objet, structures de données, bases de l'algorithmique. (C · C++ · C# · Java · Python · OCaml)

Développement Web

Conception front-end et back-end. (JavaScript · HTML · CSS · PHP)

Synthèse & Modélisation 3D

Rendu réaliste, modélisation géométrique et manipulation de scènes 3D. (Unity · Blender · Rendu géométrique)

Réalité Augmentée & Virtuelle

Conception d'applications immersives et gestion des interactions. (Unity · RA/RV · Interaction 3D)

Imagerie & Vision par Ordinateur

Traitement d'images 2D/3D, analyse et imagerie médicale. (Vision 2D/3D)

Traitement Audio & Traitement du Signal

Analyse musicale, modélisation et synthèse sonore. (Signal audio · Synthèse sonore)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stagiaire Informatique R&D—Intégration LLM & MCP

Avril 2026 - Septembre 2026

Archeovision — Archéosciences Bordeaux · Pessac
· Développement d'un serveur MCP (Model Context Protocol) pour un logiciel 3D, exposant ses fonctionnalités à des agents LLM.
· Création d'outils permettant de piloter en langage naturel une application 3D sous Unity via un LLM.

Stagiaire Informatique — Maintenance & Réseau

Mai 2021- Juillet 2021

Agence Landaise Pour l'Informatique · Mont-de-Marsan
· Mise en place, configuration et exploitation de serveurs MDT pour le déploiement massif d'images disques.
· Assistance des techniciens pour la sécurisation du réseau local.

PROJETS

Serveur MCP pour application 3D pilotable en langage naturel

Développement d'un serveur MCP local exposant les fonctionnalités d'une application 3D sous Unity à un agent LLM, pour permettre un pilotage en langage naturel de la scène en temps réel. (C# · Python · JSON · Unity · Docker · LLMs)

Prototype de jeu en réalité virtuelle (Meta Quest 3)

Création d'un jeu d'exploration en RV avec interactions gestuelles, occlusion dynamique des objets virtuels et gestion des déplacements en environnement immersif. (C# · Unity · XR Environment · Meta Quest 3)

Prototype d'expérimentation HCI sous Unity (Leap Motion)

Développement d'un prototype Unity comparant deux techniques d'interaction (clavier et Leap Motion), avec scénario expérimental, phase de tutoriel, système de progression contrôlée et collecte automatique de métriques de performance. (C# · Unity · Leap Motion · HCI · Expérimentation utilisateur)